

Θεωρούνται γνωστά:

- (i) Έννοια ιδιοτιμής/ιδιόχωρων
- (ii) Μέθοδος απαλοιφής Gauss-Jordan
- (iii) Ιδιότητες Οριζουσών
- (iv) Διαγωνοποίηση πίνακα
- (v) Εύρεση αντίστροφου πίνακα με χρήση απαλοιφής Gauss-Jordan

Να εξεταστεί αν ο πιο κάτω πίνακας  $A$  διαγωνοποιείται και στην περίπτωση που αυτό είναι δυνατό, να διαγωνοποιηθεί:

$$A = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -2 \\ 5 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

2

Λύση

$$A - \lambda I_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 6 - \lambda & -2 & -2 \\ 5 & -1 - \lambda & -1 \\ -1 & 1 & 1 - \lambda \end{bmatrix}$$

και

$$\det(A - \lambda I_{3 \times 3}) = 0 \iff \begin{vmatrix} 6 - \lambda & -2 & -2 \\ 5 & -1 - \lambda & -1 \\ -1 & 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$C_2 \xrightarrow{C_2 - C_1} \begin{vmatrix} 6 - \lambda & 0 & -2 \\ 5 & -\lambda & -1 \\ -1 & \lambda & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \iff \lambda \begin{vmatrix} 6 - \lambda & 0 & -2 \\ 5 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$R_2 \xrightarrow{R_2 + R_3} \lambda \begin{vmatrix} 6 - \lambda & 0 & -2 \\ 4 & 0 & -\lambda \\ -1 & 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \xrightarrow[\text{ανάπτυγμα ως προς 2η στήλη}]{\iff} -\lambda \begin{vmatrix} 6 - \lambda & -2 \\ 4 & -\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$\iff \lambda(\lambda^2 - 6\lambda + 8) = 0 \iff \boxed{\lambda(\lambda - 4)(\lambda - 2) = 0}$$

και άρα, αφού ο  $(3 \times 3)$  πίνακας  $A$  έχει τρεις διακεκριμένες ιδιοτιμές, τις  $\lambda_1 = 0$ ,  $\lambda_2 = 2$ ,  $\lambda_3 = 4$ , είναι διαγωνοποιήσιμος. Θα βρούμε τους αντίστοιχους ιδιόχωρους:

Για τη  $\lambda_1 = 0$ , το αντίστοιχο σύστημα που προκύπτει είναι το  $\begin{bmatrix} 6 & -2 & -2 \\ 5 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ . Εκτελούμε γραμμοπράξεις στον επαυξημένο πίνακα του συστήματος

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 6 & -2 & -2 & 0 \\ 5 & -1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

και έτσι, έχουμε 1 ελεύθερη μεταβλητή (την  $z$ ), άρα το σύστημα έχει άπειρες λύσεις, οι οποίες είναι της μορφής  $(x, y, z) = t(0, -1, 1)$ ,  $t \in \mathbb{R}_*$ . Δηλ. ο ιδιόχωρος  $E(\lambda_1)$  είναι το σύνολο  $\text{span}\{(0, -1, 1)\}$ .

Για τη  $\lambda_2 = 2$ , το αντίστοιχο σύστημα που προκύπτει είναι το  $\begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ 5 & -3 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} =$

$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ . Εκτελούμε γραμμοπράξεις στον επαυξημένο πίνακα του συστήματος

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 4 & -2 & -2 & 0 \\ 5 & -3 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 0 & -2 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

και έτσι, έχουμε 1 ελεύθερη μεταβλητή (την  $z$ ), άρα το σύστημα έχει άπειρες λύσεις, οι οποίες είναι της μορφής  $(x, y, z) = t(2, 3, 1)$ ,  $t \in \mathbb{R}_*$ . Δηλ. ο ιδιόχωρος  $E(\lambda_2)$  είναι το σύνολο  $\text{span}\{(2, 3, 1)\}$ .

Για τη  $\lambda_3 = 4$ , το αντίστοιχο σύστημα που προκύπτει είναι το  $\begin{bmatrix} 2 & -2 & -2 \\ 5 & -5 & -1 \\ -1 & 1 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} =$

$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ . Εκτελούμε γραμμοπράξεις στον επαυξημένο πίνακα του συστήματος

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & -2 & -2 & 0 \\ 5 & -5 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -3 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

και έτσι, έχουμε 1 ελεύθερη μεταβλητή (την  $y$ ), άρα το σύστημα έχει άπειρες λύσεις, οι οποίες είναι της μορφής  $(x, y, z) = t(1, 1, 0)$ ,  $t \in \mathbb{R}_*$ . Δηλ. ο ιδιόχωρος  $E(\lambda_3)$  είναι το σύνολο  $\text{span}\{(1, 1, 0)\}$ .

Τότε, ο πίνακας  $A$  γράφεται ως  $A = PQP^{-1}$ , όπου

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad Q = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}.$$

Μένει να βρούμε τον  $P^{-1}$ : μέσω γραμμοπράξεων (είναι αναμενόμενο το ότι ο πίνακας  $P$  είναι αντιστρέψιμος, αφού οι στήλες/γραμμές του είναι γραμμικά ανεξάρτητα διανύσματα)

$$[P|I] = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1/2 & -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & -1 \end{array} \right]$$

δηλ.

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 1/2 \\ 2 & -2 & -1 \end{bmatrix}.$$